



REGLAMENTOS POR CATEGORIAS

TEMPORADA 2025 / 2026 F.B.M.

	MINIBASKET PREFERENTE (benjamín 2017 "de primer año")	MINIBASKET ESPECIAL (Alevín 2014 y 15, benjamín 2016)	INFANTIL 1er año (2013)	INFANTIL (2012 Y 2013) (PREFERENTE O ESPECIAL)	CADETE Y JUNIOR ESPECIALES	DE CADETE A SENIOR
TIEMPO DE JUEGO	REGLAMENTO FIBA 4 PERIODOS DE 10 MINUTOS 3 PRIMEROS PERIODOS: RELOJ CORRIDO Y ULTIMO MIN A RELOJ PARADO. 4º PERIODO: RELOJ CORRIDO Y LOS 2 ULTIMOS MIN. A RELOJ PARADO. TIROS LIBRES Y TIEMPOS MUERTOS A RELOJ PARADO	6 PERIODOS DE 8 MINUTOS 5 PRIMEROS PERIODOS: RELOJ CORRIDO Y ULTIMO MIN A RELOJ PARADO. 6º PERIODO: RELOJ CORRIDO Y LOS 3 ULTIMOS MIN. A RELOJ PARADO. TIROS LIBRES Y TIEMPOS MUERTOS A RELOJ PARADO	REGLAMENTO FIBA 4 PERIODOS	REGLAMENTO FIBA 4 PERIODOS	REGLAMENTO FIBA 4 PERIODOS	REGLAMENTO FIBA 4 PERIODOS
BALON DE JUEGO	MOLTEN/WILSON MARCO ALDANY TAMAÑO 5	MOLTEN/WILSON MARCO ALDANY TAMAÑO 5	MASCULINO: WILSON TAMAÑO 7 FEMENINO: WILSON TAMAÑO 6	MASCULINO: WILSON TAMAÑO 7 FEMENINO: WILSON TAMAÑO 6	MASCULINO: WILSON TAMAÑO 7 FEMENINO: WILSON TAMAÑO 6	MASCULINO: WILSON TAMAÑO 7 FEMENINO: WILSON TAMAÑO 6
8" Y 24/14 SEGUNDOS	NO EN FASE REGULAR PLAY IN, PLAY OFF Y F.FINALES: 8" para pasar campo y 24/14	NO EN FASE REGULAR PLAY IN, PLAY OFF Y F.FINALES: 8" para pasar campo y 24/14	8" para pasar campo ataque REGLA DE 24 / 14	8" para pasar campo ataque REGLA DE 24 / 14 (3 oficiales en INF ORO)	8" para pasar campo ataque 24 / 14 (3 ofi en CAD ORO Y JUN ORO, visibles en JUN ORO)	8" para pasar campo REGLA DE 24 / 14 (visibles Liga Vips)
TIROS LIBRES	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO
TRIPLES	LÍNEA 4X4	LÍNEA 4X4	6,75	6,75	6,75	6,75
DEFENSAS	INDIVIDUAL (SI DEFENSA EN ZONA: 2+ POSESIÓN)	INDIVIDUAL (SI DEFENSA EN ZONA: 2+ POSESIÓN)	TODAS VALIDAS	TODAS VALIDAS	TODAS VALIDAS	TODAS VALIDAS
2 CONTRA 1	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO
PERIODOS MÍNIMOS JUGADOS	REGLAMENTO FIBA	OBLIGATORIO: TODA PERSONA INCLUIDA EN EL ACTA DEBE JUGAR MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS Y DESCANSAR MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS, EN LOS 5 PRIMEROS PERIÓDOS SI NO ES ASÍ, SE REFLEJARÁ EN EL ACTA OBLIGATORIAMENTE	REGLAMENTO FIBA	REGLAMENTO FIBA	REGLAMENTO FIBA	REGLAMENTO FIBA
PERIODOS MÁXIMOS JUGADOS						
JUGADORES EN ACTA	MINIMO 5, MAXIMO 12	MINIMO 5, MAXIMO 12. SI MENOS DE 9 HAY QUE INFORMAR EN EL ACTA	MINIMO 5, MAXIMO 12	MINIMO 5, MAXIMO 12	MINIMO 5, MAXIMO 12	MINIMO 5 MAXIMO 12
JUGADORES FASE FINAL	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12	MÍNIMO 9, MÁXIMO 12 SI MENOS DE 9 HAY QUE INFORMAR EN EL ACTA	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12
TIEMPOS MUERTOS	2 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE EN P.OFF Y F. FINALES 1 EN CADA PRORROGA	2 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE EN P.OFF Y F. FINALES 1 EN CADA PRORROGA	2 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA	2 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA	2 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA	2 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA
SUSTITUCIONES	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	SOLO EN 6º PERIODO, MENOS: 5ª FALTA, LESIÓN O DESCALIFICANTE TODO JUG. QUE ENTRA Y SU SUSTITUTO LES CUENTA COMO PERIODO COMPLETO. CADA JUG DEBE ESTAR MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS EN BANQUILLO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO SALVO SITUACIONES DE SAQUE RÁPIDO TIPO: FEB EN LIGA VIPS (mas y fem) y Universitarios
EMPATE	VÁLIDO EN FASE REGULAR Y PLAY OFF A IDA Y VUELTA FINAL 3º y 4º PUESTO: PRÓRROGA CADA PRÓRROGA 3 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y LOS DOS ULTIMOS A RELOJ PARADO	VÁLIDO EN FASE REGULAR Y PLAY OFF A IDA Y VUELTA FINAL 3º y 4º PUESTO: PRÓRROGA 2 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y LOS TRES ULTIMOS A RELOJ PARADO	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA
REGLA 50 PUNTOS	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	NO	NO
TECNICAS	NO A JUGADORES. SÍ A TÉCNICOS	NO A JUGADORES. SÍ A TÉCNICOS	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ
ÁRBITRO TOCA BALÓN TRAS VIOLACION	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA	SÍ, SALVO SITUACIONES DE SAQUE RÁPIDO TIPO: CAMPEONATO DE ESPAÑA	SÍ, SALVO SITUACIONES DE SAQUE RÁPIDO TIPO: FEB EN LIGA VIPS (mas y fem) y Universitarios